

Hinweis zum Standardprojekt für Programmieraufgaben

Für Programmieraufgaben ohne speziell angepasste Vorlage steht bei jeder unterstützten Programmiersprache und Entwicklungsumgebung ein Standardprojekt bereit.

In allen Standardprojekten ist „Graphics and Games“ enthalten, damit sind die Basisfunktionen für grafische Ausgaben verfügbar, die auch in vielen weiteren Projekten des Buchs zum Einsatz kommen.

Folgende Standard-Projekte in den zusammengefassten Downloads für die jeweiligen Programmiersprachen und Entwicklungsumgebungen enthalten:

Programmiersprache	Entwicklungs- umgebung	Name Standardprojekt
Java	BlueJ	K1_00_Vorl_Java_BlueJ_Standardvorlage
Stride	BlueJ	K1_00_Vorl_Stride_BlueJ_Standardvorlage
Python	-	K1_00_Vorl_Python_Standardvorlage
Swift	Playgrounds	K1_00_Vorl_Swift_Playground_Standardvorlage
Swift	Playgrounds	K1_00_Vorl_Swift_Playground_DB_Standardvorlage (zusätzlicher Code mit Funktionen für Datenbankanbindungen)