

Hinweis zum Standardprojekt für Programmieraufgaben

Für Programmieraufgaben ohne speziell angepasste Vorlage steht bei jeder unterstützten Programmiersprache und Entwicklungsumgebung ein Standardprojekt bereit.

In allen Standardprojekten ist „Graphics and Games“ enthalten, damit sind die Basisfunktionen für grafische Ausgaben verfügbar, die auch in vielen weiteren Projekten des Buchs zum Einsatz kommen.

Folgende Standard-Projekte in den zusammengefassten Downloads für die jeweiligen Programmiersprachen und Entwicklungsumgebungen enthalten:

| Programmiersprache | Entwicklungs- umgebung | Name Standardprojekt |
|--------------------|---------------------------|--|
| Java | BlueJ | K1_00_Vorl_Java_BlueJ_Standardvorlage |
| Stride | BlueJ | K1_00_Vorl_Stride_BlueJ_Standardvorlage |
| Python | - | K1_00_Vorl_Python_Standardvorlage |
| Swift | Playgrounds | K1_00_Vorl_Swift_Playground_Standardvorlage |
| Swift | Playgrounds | K1_00_Vorl_Swift_Playground_DB_Standardvorlage (zusätzlicher Code mit Funktionen für Datenbankanbindungen) |