

S. 62/12 Roboterprogrammierung beim Jugendwettbewerb Informatik

Vorschlag für eine Aufgabenauswahl

Hinweis: Teilweise wird der Link serverseitig von jwinf umgeleitet, gegebenenfalls muss die URL mehrfach eingegeben bzw. der Link mehrfach angeklickt werden.

Aufgabenthema	Aufgabenschwerpunkt	Link
Murmeln Ablegen	Bedingte Wiederholung	https://jwinf.de/task/331
Murmeln Ablegen	Wiederholung mit fester Anzahl; Variablen	https://jwinf.de/task/352
Murmeln Ablegen	Wiederholungsanweisungen, Variablen	https://jwinf.de/task/350
Edelsteine Sammeln	Wiederholung mit fester Anzahl	https://jwinf.de/task/328
Edelsteine Sammeln	Bedingte Anweisung	https://jwinf.de/task/340
Finde den Weg zum Ziel	Bedingte Anweisung	https://jwinf.de/task/338
Felder färben	Listen	https://jwinf.de/task/367
Felder färben	Listen	https://jwinf.de/task/368
Felder färben	Zelluläre Automaten	https://jwinf.de/task/371

Eine Vielzahl von weiteren Aufgaben finden Sie unter

jwinf.de -> Trainingsaufgaben
 -> Wettbewerbe