

Hinweis zum Swift-Projekt Wetterstation (Monitore zur Threadsynchronisation einsetzen), Teilaufgabe c

In Swift ist die Implementierung identisch zu Teilaufgabe b.

Es könnte statt der Klasse `NSCondition` für den Monitor auch die intern einfacher aufgebaute Klasse `NSLock` verwendet werden, welche nur die Methoden `lock` und `unlock`, nicht aber die Methoden `wait`, `signal` und `broadcast` zur Verfügung stellt.